



Rowerowa Gra Miejska GLIWICE 2016

Regulamin

1. Organizator:

- Turystyczny Klub Kolarski PTTK im. Władysława Huzy w Gliwicach
 - Biblioteka Miejska Gliwice
 - Rady Osiedlowe miasta Gliwice
 - Miasto Gliwice
- Komandor Gry: Witold Czempiel tel. 603-953-378

2. Termin i miejsce:

Gra odbędzie się 23 kwietnia 2016 roku (sobota) na terenie Gliwic, niezależnie od pogody.

3. Start:

Rynek Miasta Gliwice, od godz. 9:00 do 9:30. Uczestnicy pobierają Mapę Zadaniową od Organizatora.

4. Meta:

Teren Giełdy MZUK w Gliwicach ul. Kujawska 112, godz. 13:00

5. Cel

Zapoznanie uczestników gry z infrastrukturą rowerową oraz obiektami rekreacji, sportu i kultury Gliwic w Światowy Dzień Książki i Praw Autorskich poprzez strategiczną grę zapewniającą dobrą zabawę i przyjazną rywalizację.

6. Uczestnicy:

Uczestnikami Gry są osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie /„Uczestnicy”/ poruszające się na rowerach i zorganizowane w 2 - 5 -osobowe zespoły /„Zespół”/.

Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu. Uczestnik biorący udział w Grze nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.

Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:

- udział w Grze z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią lub
- bez opiekuna prawnego, posiadanie pisemnej zgody opiekunów prawnych na udział w Grze wraz z zapewnieniem opieki przez osobę pełnoletnią.

Uczestnik niepełnoletni posiada przy sobie ważną legitymację szkolną.

7. Ogólne warunki uczestnictwa:

Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizatorzy nie zapewniają dla Uczestników opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze. W trosce o bezpieczeństwo uczestnicy powinni posiadać kaski rowerowe.

8. Koszty:

Udział w Rowerowej Grze Miejskiej Gliwice 2016 jest bezpłatny.

9. Zgłoszenia:

Zgłoszenia Zespołów przyjmowane są drogą elektroniczną na adres grahuzy@gmail.com do dnia 22 kwietnia 2016 godz. 15.00 lub bezpośrednio przed startem do godz.9.30.

Zgłoszenie Zespołu musi zawierać: nazwę Zespołu, imię i nazwisko każdego Uczestnika, jego wiek, numer telefonu komórkowego Zespołu oraz kontaktowy adres e-mail Zespołu.

Zgłoszenia otrzymane przez Organizatorów po upływie terminu dokonywania zgłoszeń nie będą brane pod uwagę.

Gra posiada limit 100 zespołów. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.

Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:

- potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
- wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
- wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na opublikowanie wizerunku Uczestnika w mediach relacjonujących Grę, oraz imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

10. Zasady gry

- Uczestnicy Gry poruszają się wyłącznie na rowerach i pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego. Stwierdzone przez Organizatorów złamanie ww. zasad przez cały Zespół lub jego członka oznacza dyskwalifikację całego Zespołu i wykluczenie z dalszej Gry.
- Członkowie Zespołu poruszają się i wykonują zadania razem.

11. Punktacja:

- | | |
|--|--------------|
| 1.1 Za zwiedzenie każdej Bazy Gry zaznaczonej na mapie otrzymuje się | - 5 punktów. |
| 1.2 Za wykonanie zadania konkursowego w bazie zdobywa się do | - 5 punktów. |
| 1.3 Zespół, za każdą osobę niepełnoletnią w swoim składzie otrzymuje | - 7 punktów. |
| 1.4 Za poruszanie się po drogach rowerowych, za każdy kilometr otrzymuje się | - 1 punkt. |
| 1.5 Za wcześniejsze zgłoszenie zespołu drogą mailową, otrzymuje się | - 2 punkty. |

12. Lokalizacja punktów kontrolnych - baz

Bazy z zadaniami znajdują się w dzielnicach miasta i są zorganizowane przez Współorganizatorów Gry /Rady Osiedla, filie Miejskiej Biblioteki Publicznej, obiekty sportowe MZUK, szkoły, itd./.

Zespoły odwiedzają Bazy Gry w dowolnej kolejności. Lokalizacja Baz Gry podana jest na mapie zadaniowej. Bazy Gry będą czynne w godz. 9:30 - 13:00.

13. Rozstrzygnięcie gry:

Uczestnicy muszą zdać Kartę Zadaniową Organizatorowi na mecie do godz. 13:00. Karta zadaniowa musi zawierać potwierdzenia z odwiedzonych Baz, zdobyte punkty z zadań, zaznaczoną trasę przejazdu i wyliczoną ilość kilometrów przejechanych dróg rowerowych.

Niedotrzymanie tego terminu jest równoznaczne z wykluczeniem Zespołu z końcowej klasyfikacji. Sprawdzeniem podliczenia punktów zajmie się trzyosobowe jury wyznaczone przez Organizatora. Ogłoszenie wyników nastąpi o godz. 14.00 na mecie.

14. Nagrody:

Organizator zapewnia nagrody rzeczowe dla Zespołów, które zajmą pierwsze trzy miejsca w klasyfikacji ogólnej i młodzieżowej /co najmniej dwoje niepełnoletnich/. Wśród uczestników zostaną rozlosowane upominki.

15. Organizator zastrzega sobie prawo do uzasadnionej zmiany regulaminu.